

Vlajkobití																																				
Programování	Mládež 2025	Manuální hra											AI Hra															Finální soubor	Výsledek							
		Program zobrazí mapy ze serveru	Je možné si vybrat mapu	Spuštění začne hru (úspěšný CreateSession request)	Zobrazení session ID	Zobrazení hry	Korektní a efektivní zpracování State před tahem	Korektní indikace toho, zda jste na tahu	Všechny pohyby fungují	Ergonomie ovládání	Wow efekt	Dokumentace	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Level 6	Level 7	Level 8	Level 9	Level 10	Level 11	Level 12	Level 13	Level 14	Level 15		Dokumentace	Manuální hra	AI Hra	Celkem	Pořadí	Úspěšný řešitel		
StČ	Jméno / max	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	5	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	5		25	75	100			
208	Neumann Miroslav	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	3	3	3	3	3	5	0	5	5	5	5	0	6	4	4	6	5		21	60	81	1	Ano
228	Kačer Martin	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	5	3	3	3	3	3	4	0	5	5	4	0	6	4	4	6	5	0,5	22	58,5	80,5	2	Ano	
219	Ivan Petr	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	5	2	3	3	3	3	4	5	5	5	3	0	6	4	4	4	4		22	58	80	3	Ano	
227	Šenk Jan	2	2	2	2	2	0	0	2	1	3	4	3	3	0	3	3	5	0	5	5	3	0	6	6	4	5	5		20	56	76	4	Ano		
229	Drobílek Jan	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	2	3	3	3	3	4	0	5	5	5	0	6	4	4	4	3,5		21	55	75,5	5	Ano		
203	Veselý Matěj	2	2	2	2	2	2	0	2	1	0	5	3	3	0	3	2	4	0	5	5	3	0	6	6	5	5	2,5		20	52,5	72,5	6	Ano		
226	Wolf David	2	2	2	2	2	1	2	2	1	0	5	3	3	3	3	3	4	0	5	5	3	0	6	4	4	0	5		21	51	72	7	Ano		
220	Čermák Kryštof	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	2	2	3	2	2	4	0	3	5	5	0	6	4	4	4	4		21	50	71	8	Ano		
212	Mácha Tomáš	2	2	2	2	2	1	2	2	2	0	4	2	3	0	3	2	4	0	5	5	3	0	6	4	0	6	5		21	48	69	9	Ano		
232	Volf Matouš	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	2	3	3	3	3	4	0	3	0	3	0	6	4	4	4	3		21	45	66	10 - 11	Ano		
217	Kolakovský Michael	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	5	2	3	0	3	3	0	0	0	5	5	0	6	6	6	0	5		22	44	66	10 - 11	Ano		
222	Vakula Vít	2	2	2	2	2	2	2	2	2	0	4	3	3	0	3	2	4	0	5	5	3	0	6	0	0	5	3		22	42	64	12	Ano		
218	Havlásek Lukáš	2	2	2	2	2	2	2	2	2	0	4	2	3	0	3	2	4	0	5	5	3	0	6	4	0	0	4,5		22	41,5	63,5	13	Ano		
216	Švestka Petr	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	2	3	0	3	2	4	0	5	5	5	0	6	0	0	0	2,5		20,5	37,5	58	14			
224	Pokorný Ladislav	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	5	2	3	3	3	2	4	0	0	5	3	0	0	0	0	0	4,5		24	29,5	53,5	15			
202	Hodboď Dominik	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	5	2	3	0	3	2	0	0	0	5	4	0	6	0	0	0	3,5		24,5	28,5	53	16			
206	Bartuška Dominik	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	5	3	3	0	3	2	4	0	3	3	0	0	0	0	0	0	3,5		24	24,5	48,5	17			
211	Pustka David	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	6	4	4	0	2,5		21	22,5	43,5	18			
225	Forgó Michal	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	5		22	12	34	19			
230	Brož Marek	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	3,5		23	8	30,5	20			
223	Fecko Adam	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5		25	5	30	21			
205	Černý Alfréd	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5		21	7	28	22			
207	Cetl Dominik	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4,5		22	4,5	26,5	23 - 24			
221	Jozek Adam	2	2	2	2	2	2	2	1	2	1	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5		21,5	5	26,5	23 - 24			
213	Matuška Petr	2	2	2	2	1	2	2	2	2	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5		21	5	26	25			
204	Verbovshchuk Artur	2	2	2	2	2	2	2	2	1	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4,5		21	4,5	25,5	26			
201	Jarolím Filip	2	2	2	2	2	1	2	2	1	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4		20	4	24	27			
215	Urban Ondřej	2	2	2	0	1	2	2	2	1	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4		19	4	23	28			

Hack tool

Mikrořadiče	Mládež 2025	základ			Část 1							Část 2		Část 3				Část 4			Výsledek				
		Soutěžící program odevzdal	Existuje schéma a odpovídá skutečnosti	Přehledný kód (identifikátory, podprogramy)	A1: LEDky	A1: Tón na 1 s po dokončení odpočtu	A1: LCD čas po 1s	A1: Serial (příjem, potvrzení)	A1: Měření času	A1: EEPROM	A1: Dekodér	A2: SW dekodér	A2: Serial - potvrzení	A1: Tlačítko + Náhodný klíč	A1: Dekódování	A2: SW enkoder	A2: Serial -potvrzení	A1+2: Oboustranný kanál	A1: Backdoor	A2: Vyčtení hesla	Readme.txt (popis obsazení pinů, nerealizované funkce)	Bonus poroty	Celkem	Pořadí	Úspěšný řešitel
StČ	Jméno / max	1	2	2	3	1	2	4	2	2	5	5	1	2	3	5	3	2	5	4	2	2	58		
319	Židek Daniel	1	1,5	1	3	1	2	4	2	2	5	5	1	2	3	5	3	0	0	0	2	0	43,5	1	Ano
304	Němec Petr	1	1	1,5	3	1	2	3,5	2	2	5	5	1	2	3	5	3	0	0	0	1,5	0	42,5	2	Ano
320	Hanus Marek	1	2	1,5	3	0,5	2	4	2	2	5	4	1	1	2	5	3	1	0	0	2	0	42	3	Ano
303	Turek Ivan	1	1,5	1,5	3	1	2	4	2	2	3	5	0	1	1,5	5	3	0	2	0	2	0	40,5	4	Ano
318	Klokán Jan	1	1,5	1,5	3	1	2	4	2	0	5	4	0,5	2	3	4	3	0	0	0	2	0	39,5	5	Ano
315	Klenák Lukáš	1	1,5	2	1,5	1	2	4	2	2	5	3	1	2	3	0	0	0	0	0	2	0	33	6	
313	Gebauer Jiří	1	0	1,5	3	1	2	4	2	0	5	2	1	1	3	1	3	2	0	0	0	0	32,5	7	
314	Honus Ondřej	1	1,5	2	2	1	2	4	2	2	5	2	0	0	1	3	2	0	0	0	1,5	0	32	8	
310	Kroupa Tomáš	1	0	1,5	3	1	2	4	2	2	5	5	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	27,5	9	
316	Ševeček Jan	1	0	2	3	1	2	4	2	2	4	5	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	27	10	
317	Klímeček Jan	1	0	1,5	1	1	2	4	2	0	4	1	1	2	3	0	0	0	0	0	2	0	25,5	11	
312	Zedník Matěj	1	1	1,5	3	1	2	4	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	24,5	12	
309	Finstřle Filip	1	1,5	1	3	0	1	0	2	2	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	1,5	0	23	13	
301	Junek Filip	1	2	1	3	1	1,5	2	1	1	5	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	21,5	14 - 15	
311	Fiedler Jiří	1	0	1	3	1	1	4	1	1,5	5	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21,5	14 - 15	
306	Vecka Šimon	1	0	1	2	1	1	4	2	1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	20	16	
302	Lazar Tomáš	1	0	2	3	1	1	4	2	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	19	17	
305	Starý Ondřej	1	0	1	3	1	2	3	2	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16	18	
307	Urbánek Vilém	1	1,5	1,5	1	1	1	2	2	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	19	
308	Králík Daniel	1	0,5	0,5	1	1	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,5	0	10,5	20	

Lodě

Programování	Žáci 2025	Manuální hra																		Výsledek		
		Program lze spustit	Volba velikosti hracího pole (právé čtyři požadované varianty)	Výběr počtu lodí (pro plný počet bodů respektuje přesné omezení počtů dle zadání)	Zobrazení hracího pole	Lze provést tah (výběr pole, zobrazení výsledku – moře / zásah)	Zobrazení funkční počítaadlo tahu	Pozná ukončení hry = vše již bylo potopeno	Umí zobrazit statistiku (a ta obsahuje vše požadované – prezdvávka, velikost pole, počty lodí, počet tahu a délka hry)	Editor – lze zobrazit, lze volit velikost pole a počet lodí (bylo to tak v zadání, byť to volba počtu nemusí být intuitivní)	Editor – umí umisťovat loď (výběr lodě, výběr pozice, možnost rotace)	Editor – respektuje pravidla o vzájemné pozici lodí	Editor – u umístění lodě měnit pozici a otočení	Editor – lze lodě z pole odebrat	Editor – drag&drop či jinak uživatelsky přívětelně	Editor – uložení pole, načtení, start hry [start může být i někde mimo editor]	Hra – Estetická kategorie (plný počet = wow, to je super, 0 = funguje, ale je to fakt fuj; pokrátit dle bodů za funkčnost hry)	Editor – Estetická kategorie (plný počet = wow, to je super, 0 = funguje, ale je to fakt fuj; pokrátit dle bodů za funkčnost editoru)	Dokumentace, identifikatory, atd.	Celkem	Pořadí	Úspěšný řešitel
		1	5	6	6	6	2	4	6	3	4	5	3	2	4	3	15	15	10			
StČ	Jméno / max	1	5	6	6	6	2	4	6	3	4	5	3	2	4	3	15	15	10	100		
128	Slaviček Jakub	1	5	6	6	6	2	4	6	3	3	5	3	2	4	3	14	13	9	95	1	Ano
119	Formánek Vít	1	5	5	6	6	2	4	6	3	4	5	3	2	0	3	15	14	9	93	2	Ano
116	Sukup Jan	1	5	5	6	6	2	4	6	2	4	5	3	2	2	3	12	12	8	88	3	Ano
121	Vu Long	1	5	6	6	6	2	4	6	3	3	0	3	2	4	2	12	12	9	86	4	Ano
113	Vašták Tobiáš	1	5	6	6	6	2	4	6	3	3	5	3	2	0	3	12	10	8	85	5	Ano
106	Eliáš Vincenc	1	5	5	6	6	2	4	6	3	3	5	3	2	4	2	10	12	6	84,5	6	Ano
130	Blecha Martin	1	5	6	6	6	2	4	6	3	4	5	3	1	0	0	11	10	7	80	7	Ano
135	Křížan Tomáš	1	5	6	6	6	2	4	6	3	4	5	0	0	0	1	12	8	7	76	8	Ano
101	Stanislav Štěpán	1	5	6	6	6	2	4	6	3	4	5	3	2	0	3	5	5	6	72	9	Ano
127	Prokopchuk Vladyslav	1	2	6	6	6	1	4	5	3	4	5	3	2	0	3	5	0	7	63	10	Ano
111	Burdík Adam	1	5	6	6	6	2	4	6	3	0	0	0	0	0	0	12	5	6	62	11	Ano
132	Obrucnikova Michaela	1	5	6	6	6	0	4	0	3	4	0	0	0	0	0	10	8	6	59	12 - 13	
133	Straka Vojtěch	1	5	6	6	6	0	4	6	2	0	0	0	0	0	0	10	5	8	59	12 - 13	
102	Vlk Jakub	1	5	6	6	6	2	4	6	0	0	0	0	0	0	0	12	0	9	57	14	
112	Zidek Tomáš	1	5	6	6	6	2	4	6	0	0	0	0	0	0	0	13	0	7	56	15	
114	Lipovský Matyáš	1	5	6	6	6	2	4	0	1	2	0	0	0	0	1	12	0	9	55	16 - 17	
131	Maňšylin Mark	1	5	0	3	6	0	4	6	1	4	5	0	1	0	0	7	7	5	55	16 - 17	
123	Zyma Yaroslav	1	5	6	6	6	2	4	6	0	0	0	0	0	0	0	10	0	8	54	18	
115	Koval Jaroslav	1	5	6	6	6	2	4	6	0	0	0	0	0	0	0	10	0	6	52	19	
122	Zierl Tomáš	1	5	6	6	6	2	4	3	0	0	0	0	0	0	0	12	0	7	51,5	20	
104	Dvorný Marek	1	5	0	4	6	0	4	0	2	2	5	3	0	3	3	0	7	5	50	21	
105	Bocan Tomas	1	5	6	6	6	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	7	47	22	
107	Dědič Jan	1	5	0	6	6	0	4	6	0	0	0	0	0	0	0	10	0	7	45	23	
118	Gajdacz Štěpán	1	5	2	4	6	0	4	0	3	1	0	0	1	0	0	7	7	4	44,5	24	
109	Kalbáč Jan	1	5	6	6	6	1	4	6	0	0	0	0	0	0	0	3	0	6	44	25	
120	Michl Jan	1	5	6	6	6	2	2	3	0	0	0	0	0	0	0	7	0	5	43	26	
117	Kozmon Lukáš	1	5	6	4	6	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	5	42	27	
129	Došek David	1	5	6	6	6	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	6	41	28	
108	Bureš Jiří	1	5	6	3	6	0	4	6	0	0	0	0	0	0	0	1	0	8	40	29	
125	Vais Matyáš	1	5	2	5	6	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	7	33	30	
134	Dvořák Jakub	1	5	4	6	6	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	2	31	31	
110	Černý Matěj	1	0	0	6	6	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	7	29	32	
124	Mačát Michael	1	0	0	3	6	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	5	22	33	
103	Golubničij Potáp	1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	11	34	
126	Thomitzek Jakub	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	35	