

Programování		Vitráž									Hra Logik								SUMA		CELKEM
		Načte a zobrazí vitráž	Zjistí počet sklíček a jejich dostupnost	Uřídí náhradní barvu	Zobrazí pracovní plochu se sklíčky a statistikou	Zvýrazňování sklíček	Práce se sklíčky (otáčení, mazání, atd.)	Ukládání prac. Plochy	Náhled	Dokumentace, kód	Vykreslení hrací desky	Možnost měnit nastavení	generování hledané kombinace podle zadání + odkryj	ukládání kamenů hráčem	vyhodnocení podle nastavení	oznámení konce hry	Statistika hráče	Dokumentace	Vitráž	Hra Logik	
Pořadí	Mládež 2025 Jméno / max	3	3	3	10	3	22	4	7	5	7	5	7	6	6	1	4	4	60	40	100
1	Petr Matuška	3	0	3	10	1	22	4	3	5	7	5	7	6	6	1	4	0,5	51	36,5	87,5
2	Alfréd Černý	1	0	3	3	1	15	4	7	5	7	5	7	4	2	1	4	4	39	34	73
3	Ondřej Pacovský	3	3	3	3	3	0	4	0	3	7	5	7	6	4	1	3	3	22	36	58
4	Jakub Bezvoda	3	2	1	5	0	0	4	0	1	7	5	7	6	6	1	4	0,5	16	36,5	52,5
5	Jakub Moc	3	0	0	2	0	7	0	0	3	7	4	7	5,5	6	1	4	2	15	36,5	51,5
6	Štěpán Bárta	3	3	0	9	1	22	4	0	2		0	0	3	2	1	0	0	44	6	50
7	Jonáš Erlebach	3	1,5	0	5	1	0	0	0	2	7	5	7	6	3	1	0	1	12,5	30	42,5
8	Ondřej Tomášek	1	0	0	6	0	8	0	0	3	7	0	4	6	3	1	0	1,5	18	22,5	40,5
9	Tereza Gloserová	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	5	7	6	6	1	2	4	0	38	38
10	Matyas Erber	3	0	0	1	0	0	0	0	1	7	5	7	6	6	1	0,5	0	5	32,5	37,5
11	Yuriy Loyka	3	0	0	0	0	0	0	0	1	7	5	4	6	6	1	0	2	4	31	35
12	Vojta Bednář	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	5	6	6	6	1	0	2	0	33	33
13	Michal Zeman	3	1	0	10	3	0	0	0	4	3	3	4	0	0	0	0	0	21	10	31
14	Lukáš Rais	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	5	4	6	3	1	0	1,5	0	27,5	27,5
15	Petr Vařečka	3	3	1	3	1	7	4	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	27	0	27
16	Ondřej Klíma	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	5	4	6	4	0	0	0,5	0	26,5	26,5
17	Vojtěch Jiří Helinger	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	5	4	3	6	1	0	0	0	26	26
18	Jaromír Franc	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	0	4	5	3	0,5	4	2,5	0	26	26
19	Marek Domas	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	3	4	4	4	0	0	3	0	25	25
20	Jan Pokorný	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	4	4	3	3	1	0	0,5	0	22,5	22,5
21	Libor Šenar	2	1	1	5	0	.0	2	0	3	3	3	0	1	0	0	0	1	14	8	22
22	Vojtěch Moravec	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	2	2	3	0	0	0	0	0	13	13
23	Roman Roshkanyuk	3	1	0	3	3	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	12	0	12
24	Jakub Šulc	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	3	3	0,5	0	0	0	11,5	11,5
25	Martin Soukup	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	0	3	0	0	0	1	0	10	10
26	Jan Novotný	3	0	0	2	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	7	0	7

		Hrátky s čísly						Vonáskovy řetězce						Vícecestná substituce						Ostrovky v moři						SUMA				Celkem
		2						1						2						3						2	1	2	3	
Programování		Lze spustit a zadat N	Vypiše správná čísla pro N=6	Vypiše správná čísla pro N=7	Vypiše správná čísla pro N=11	Vypiše správná čísla pro N=15	Dokumentace, kód	Lze spustit a vybrat vst. soubor	Výstup na obrazovku	Výstup do souboru	Ignoruje CR/LF a rozlišuje a/A	Výstup je seřazený podle ASCII	Dokumentace	Lze vybrat vstupní soubor	Funkční šifrování se slovníkem	Funguje změna počtu iterací	Dešifrování s počtem iterací	Lze přepnout mezi šifrování a dešifrováním	Dokumentace	Lze vybrat vstupní soubor	Vykreslení mapy	Mapa zabírá celé okno	Identifikace ostrovů a výpočet velikosti	Zobrazení plochy ostrova pod kurzorem myši	Dokumentace	Hrátky s čísly	Vonáskovy řetězce	Vícecestná substituce	Ostrovky v moři	
Žáci 2025																														
Pořadí	Jméno / max	1	1	1	2	4	1	1	1	2	3	2	1	1	1	2	3	1	1	1	1	2	1	3	2	1	10	10	10	
JM	Martin Blecha	1	1	1	2	4	0,5	1	1	0	3	2	1	1	2	2	3	1	1	1	2	1	3	2	1	9,5	8	10	10	
1	Andrej Špunda	1	1	1	2	4	1	0	0	0	0	0	0	0	1	2	2	3	1	1	0	0	0	0	0	10	0	10	0	

		Hladinový sledovač																																			
		Bodování				1	2		Režim 0				Režim 1				Režim 2				Režim 3																
Mikrořadiče						Soutěžící program odevzdal	Existuje schéma a odpovídá skutečnosti	Přehledný kód (identifikátory, podprogramy)	Potenciometrem lze plynule natačet servo v celém rozsahu	Tón na 100ms na začátku detekce	Led svítí dle vzdálenosti	Ignorace předmětů do 5 a nad 25 cm	Led svítí po celou dobu detekce	Servo se natáčí automaticky	Potenciometrem lze měnit rychlost natáčení	Tón 100ms na začátku detekce	Červená led svítí po celou dobu detekce	Ostatní led signalizují úhel natočení	Ignorace předmětů pod 5 a nad 25 cm	Servo se natáčí automaticky	Červená led svítí po celou dobu detekce	Led zobrazují počet detekovaných předmětů v binární podobě	Při 0 a 180 stupních se odešle počet a poloha (úhel, vzdálenost)	Na konci pohybu se počítadlo vynuluje a led zhasne	Ignorace předmětů do 5 a nad 25 cm	Servo se natáčí automaticky	Tón na 100 ms na začátku detekce	Červená led svítí po celou dobu detekce	Ignorace předmětů do 5 nad 25 cm	Přerušovaný tón s různou výškou při sledování	Servo sleduje předmět při přerušení závory	Zastavení/obnovení sledování	Led svítí dle vzdálenosti	Průběžné informace o pohybu přes serial	Readme.txt (popis obsazení pinů, nerealizované funkce)	Bonus poroty	
Pořadí	Jméno / max	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	
1	Ondřej Flégl	1	1	1	1	2	1	2	1	2	1	1	2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1	47
2	Šimon Popelák	1	0	0	2	0	0	2	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1	12
3	Jaroslav Vízner	1	0	1	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	7,5